



# MAC-LINE

Juan de Ajuriaguerra, 19 (galería) BILBAO  
www.mac-line.com



944 235 822



mac-line@mac-line.com  
cursos@mac-line.com



facebook.com/MacLineBilbao



twitter.com/macinebilbao

## CURSO DE MAXON CINEMA 4D



### Editor:

Introducción a trabajar en un espacio 3D.  
Presentación de planta, alzado, perfil y vista 3D.  
Funciones de Importar y Exportar.

### Modelado:

Primitivas y objetos 3D internos de la aplicación.  
Dibujo 2D, Splines, Paths, Textos y figuras.  
Importar 2D desde Adobe Illustrator.  
NURBS de Torno, Extrusión, Recorrido y Forro.  
HyperNURBS.  
Relieve de altura, figura, sol, suelo, cielo, ...

### Funciones y herramientas:

Rotación, movimiento, escala.  
Operaciones booleanas.  
Espejo, duplicado, alinear a trazo, distorsionar, deformar, ...

### Cámaras:

Elección de lentes desde gran angular a super-teleobjetivo.  
Profundidad de foco (primer plano, medio o fondo).

### Iluminación y Render:

Luz de Foco, omni, puntual, ...  
Efectos de lente, reflexiones, efectos de luz.  
Luz visible y volumétrica.  
Creando ambientes.  
Configuraciones de render.

Optimizando escenas y configuraciones.  
Integración 2D y 3D.  
Iluminación Global IG.  
Oclusión ambiental.

### Materiales y texturas:

Atributos de color, luminosidad, transparencia, niebla, refracción, reflexión, brillo, ...  
Importar materiales.  
Crear materiales y texturas.

### Animación 3D:

Animación de objeto, cámara, material y luz.  
Animación por trazos y rigging.  
Línea de tiempo.  
Combinación de efectos especiales incluyendo explosiones, viento, fundir, morphing, pulsos, vibración, ...



# CURSO DE MAXON CINEMA 4D

## Metodología

**PRESENCIAL**, en Bilbao

Las clases se desarrollan en grupos reducidos, **alumnado máximo de 6 personas, con PROFESOR y ordenador** disponible por estudiante, utilizando una metodología expositivo-activa, es decir, los conceptos técnicos son inmediatamente puestos en práctica mediante ejercicios.

Finalizado el curso, entregaremos un **DIPLOMA** Acreditativo y Certificado de Mac-Line con la descripción del temario y su duración.

## Duración del curso

Curso de 24 horas de duración aproximadamente.

## Dirigido a

Artistas que desean adquirir conocimientos de modelado, animación y rendering para la creación de contenido 3D para la TV, cine, arquitectura, interiorismo, decoración, diseño gráfico o Internet.

### Horarios:

De 9:00 a 13:00 o de 16:00 a 20:00 horas,  
lunes y miércoles (dos días a la semana).

Viernes prácticas libres.

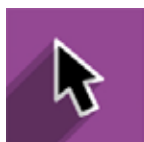
### Precio (formación exenta de IVA):

ANTES DE COMENZAR EL CURSO,  
como reserva y matrícula: 100 €

### Pago al contado:

1 x 350 € (AL COMENZAR EL CURSO)

Total (contado): 450 €



**MAC-LINE**

Juan de Ajuriaguerra, 19 (galería) BILBAO  
www.mac-line.com