



MAC-LINE

Juan de Ajuriaguerra, 19 (galería) BILBAO
www.mac-line.com



944 235 822



mac-line@mac-line.com
cursos@mac-line.com



facebook.com/MacLineBilbao



twitter.com/macinebilbao

CURSO DE MAXON CINEMA 4D



Editor:

Introducción a trabajar en un espacio 3D.
Presentación de planta, alzado, perfil y vista 3D.
Funciones de Importar y Exportar.

Modelado:

Primitivas y objetos 3D internos de la aplicación.
Dibujo 2D, Splines, Paths, Textos y figuras.
Importar 2D desde Adobe Illustrator.
NURBS de Torno, Extrusión, Recorrido y Forro.
HyperNURBS.
Relieve de altura, figura, sol, suelo, cielo, ...

Funciones y herramientas:

Rotación, movimiento, escala.
Operaciones booleanas.
Espejo, duplicado, alinear a trazo, distorsionar, deformar, ...

Cámaras:

Elección de lentes desde gran angular a super-teleobjetivo.
Profundidad de foco (primer plano, medio o fondo).

Iluminación y Render:

Luz de Foco, omni, puntual, ...
Efectos de lente, reflexiones, efectos de luz.
Luz visible y volumétrica.
Creando ambientes.
Configuraciones de render.

Optimizando escenas y configuraciones.
Integración 2D y 3D.
Iluminación Global IG.
Oclusión ambiental.

Materiales y texturas:

Atributos de color, luminosidad, transparencia, niebla, refracción, reflexión, brillo, ...
Importar materiales.
Crear materiales y texturas.

Animación 3D:

Animación de objeto, cámara, material y luz.
Animación por trazos y huesos.
Línea de tiempo.
Combinación de efectos especiales incluyendo explosiones, viento, fundir, morphing, pulsos, vibración, ...



CURSO DE MAXON CINEMA 4D

Metodología

PRESENCIAL, en Bilbao

Las clases se desarrollan en grupos reducidos, de **6 alumnos máximo, CON PROFESOR** y además cada alumno dispone de su propio ordenador, utilizando una metodología expositivo-activa, es decir, los conceptos técnicos son inmediatamente puestos en práctica mediante ejercicios.

Finalizado el curso, el alumno/a recibe un **DIPLOMA** Acreditativo y Certificado de Mac-Line con la descripción del temario y su duración.

Duración del curso

Curso de 32 horas de duración aproximadamente.

Dirigido a

Aquellos usuarios que desean adquirir conocimientos de modelado, animación y rendering para la creación de contenido 3D para la TV, cine, arquitectura, interiorismo, decoración, diseño gráfico o Internet.

Horarios:

De 9:00 a 13:00 o de 16:00 a 20:00 horas,
lunes y miércoles (dos días a la semana).

Viernes prácticas libres.

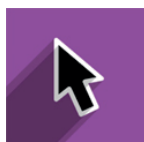
Precio (formación exenta de IVA):

ANTES DE COMENZAR EL CURSO,
como reserva y matrícula: 100 €

Pago al contado:

1 x 400 € (AL COMENZAR EL CURSO)

Total (contado): 500 €



MAC-LINE

Juan de Ajuriaguerra, 19 (galería) BILBAO
www.mac-line.com